

Актуализации по проекта

Тестване и подобряване

Ето какво се случи през последните няколко месеца по проекта In-DigiT — и какво предстои!

Проектът **Training Toolkit** продължава да се развива успешно и вече е в своята финална фаза – последни корекции, преводи и предстоящо публикуване на уебсайта на проекта! Прочети по-долу повече подробности за това кога можеш да се включиш в нашия обучителен курс и да изпробваш нашите дигитални ескаре игри!

• ДИГИТАЛЕН ОБУЧИТЕЛЕН КУРС

Нашият обучителен курс **“Inclusive and Responsible Digitilisation in Training”** вече преминава към етап на озвучаване на видеосъдържанието и превод на писмените материали. Ако искаш да задълбочиш знанията си в областта на: дигиталната достъпност, отговорните дигитални практики, изграждането на по-справедлива и устойчива дигитална образователна среда, можеш да разгледаш курса, след като бъде публикуван тук:

<https://mygreentrainingbox.com>

• ДИГИТАЛНИ ESCAPE ИГРИ

Преди да бъдат достъпни за широката публика, нашите дигитални escape игри се оценяват от вътрешна група експерти в областта на игрите и дигиталното обучение.

Игрите ще допълват концепциите, представени в обучителния курс, и ще могат да се играят както на настолни компютри, така и на мобилни устройства.

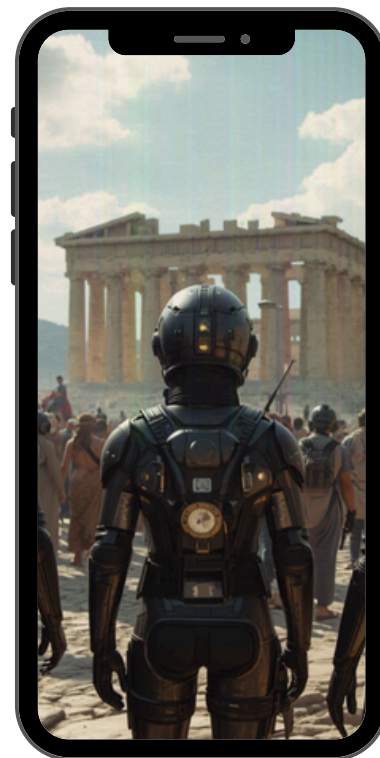
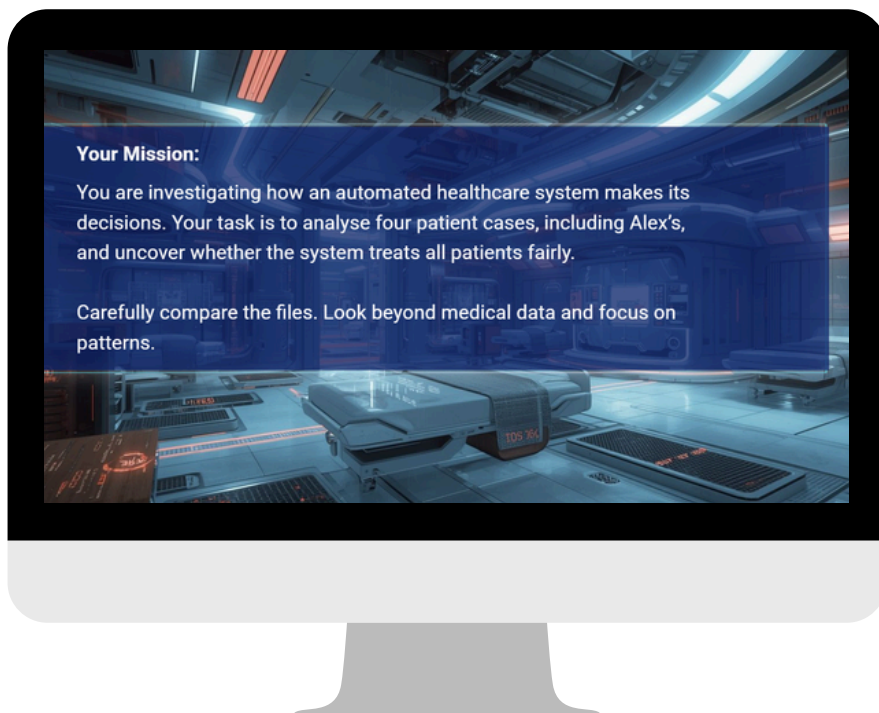
- Игра 1: The clockwork city.

Играчите попадат в град, в който алгоритмите са заменили човешката преценка и водят до неравно третиране на хората... а ти трябва да вземаш решения, за да защитиш града!

- Игра 2: The time-travelling hackers.

След събитията от първата игра се озоваваш в Архива, откъдето ще пътуваш до 9 различни момента във времето, за да възстановиш реда и да защитиш времевата линия.

Виж кратък преглед на двете игри по-долу!



Предстояща партньорска среща в Рим, Италия!

На 7-ми и 8-ми май партньорите ще се срещнат в Рим, Италия, за да обсъдят финалната фаза на проекта – повишаване на осведомеността за проекта, неговите резултати и методология.

Тази заключителна среща ще бъде използвана и за обсъждане на предстоящи дейности по разпространение, като международната онлайн конференция на проекта през юни и организирането на мултипликационни събития в страните партньори: Франция, Гърция, България и Италия.

[НАУЧИ ПОВЕЧЕ ЗА
ПРОЕКТА IN-DIGIT](#)