

Aggiornamenti sul progetto

Dal testing al rilascio

Ecco cosa è successo in questi ultimi mesi nel progetto In-DigiT e cosa ci aspetta!

Il **Kit di formazione** del progetto è ormai nella fase finale: ultimi ritocchi e prossima uscita online!

• CORSO DI FORMAZIONE DIGITALE - ULTIMI RITOCCHI

Il corso "**Digitalizzazione inclusiva e responsabile nella formazione**" è ormai giunto alla fase finale.

Il corso comprende **10 moduli formativi** - tra cui un'introduzione, le normative, un'analisi approfondita delle 7 qualità digitali responsabili e una sintesi finale - erogati tramite podcast, video di micro-apprendimento e materiali didattici in formato PDF, **in tutte le lingue dei partner**.

Il rilascio ufficiale è previsto per l'inizio di giugno 2026 e tutti i moduli saranno accessibili gratuitamente tramite il sito web del progetto e qui:

<https://mygreentrainingbox.com>

Ma non è tutto: anche i due giochi di fuga digitali sono quasi pronti!

• GIOCHI DI FUGA DIGITALI

I nostri due giochi di fuga digitali - **La città meccanica** e **Gli hacker che viaggiano nel tempo** - hanno completato con successo la fase di test interna!

Tutte le organizzazioni partner hanno partecipato alla revisione, raccogliendo feedback preziosi che sono stati integrati nelle versioni definitive.

Le traduzioni di entrambi i giochi in tutte e cinque le lingue del progetto (inglese, francese, greco, bulgaro e italiano) saranno presto disponibili, consentendo a giocatori e giocatrici di tutti i paesi partner di godersi l'esperienza nella propria lingua!

MEETING DEL PARTENARIATO A ROMA, ITALIA!

Il 7 e l'8 maggio, il consorzio di In-DigiT si è riunito a Roma per il terzo e ultimo incontro del progetto.

I partner hanno lavorato alla messa a punto degli ultimi due risultati e hanno discusso delle fasi finali del progetto, concentrandosi sulle attività di disseminazione e sull'organizzazione degli **eventi finali in ciascun paese partner**: Francia, Belgio, Grecia, Bulgaria e Italia.



Prossimi appuntamenti - Segnatevi la data!

- **Giugno 2026** - Pubblicazione ufficiale del Kit di formazione con i 10 moduli e i 2 giochi di fuga digitali.
- **Luglio - agosto 2026** - Eventi finali nei paesi partner.

[CLICCA PER SAPERNE
DI PIÙ SU IN-DIGIT](#)