

Ενημερώσεις για το έργο

Δοκιμές και βελτίωση

Αυτά είναι όσα έχουν συμβεί τους τελευταίους μήνες στο έργο In-Digit και όσα πρόκειται να ακολουθήσουν!

Το έργο **Training Toolkit** συνεχίζει δυναμικά και έχει εισέλθει στην τελική φάση – με τις τελευταίες προσαρμογές, μεταφράσεις και την επικείμενη δημοσίευση στην ιστοσελίδα του έργου!

Διαβάστε παρακάτω για λεπτομέρειες σχετικά με το πότε θα μπορείτε να παρακολουθήσετε το εκπαιδευτικό μας πρόγραμμα και να παίξετε τα ψηφιακά escape games!

• ΨΗΦΙΑΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Το εκπαιδευτικό μας πρόγραμμα με τίτλο «Inclusive and Responsible Digitilisation in Training» βρίσκεται στο στάδιο της μεταγλώττισης του βιντεοσκοπημένου περιεχομένου και της μετάφρασης του γραπτού υλικού. Απευθύνεται σε όσους θέλουν να εμβαθύνουν στην ψηφιακή προσβασιμότητα, τις υπεύθυνες ψηφιακές πρακτικές και τη δημιουργία ενός πιο δίκαιου και βιώσιμου ψηφιακού μαθησιακού συστήματος και θα είναι διαθέσιμο μόλις δημοσιευτεί εδώ <https://mygreentrainingbox.com>

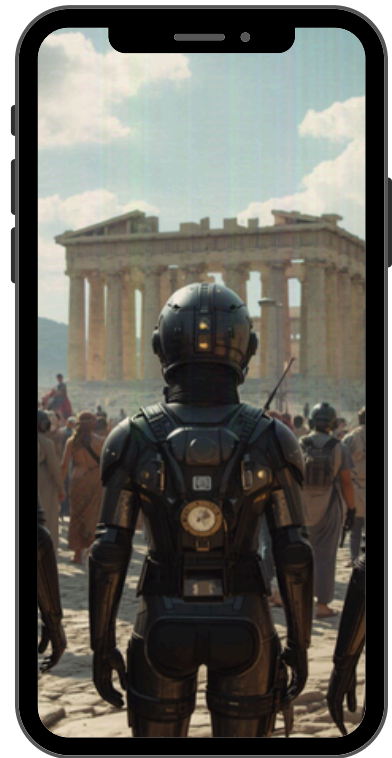
• ΔΙΨΗΦΙΑΚΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΑΠΟΔΡΑΣΗΣ

Πριν διατεθούν στο ευρύ κοινό, τα ψηφιακά παιχνίδια απόδρασης αξιολογούνται από εσωτερική ομάδα ειδικών στην παιχνιδοποίηση και την ψηφιακή μάθηση. Τα παιχνίδια συμπληρώνουν τις έννοιες του εκπαιδευτικού προγράμματος και θα είναι διαθέσιμα σε υπολογιστές και κινητές συσκευές.

- **Παιχνίδι 1: Η μηχανική πόλη.** Οι παίκτες φτάνουν σε μια πόλη όπου ορισμένοι πολίτες αντιμετωπίζονται καλύτερα από άλλους λόγω αλγορίθμων που αντικαθιστούν την ανθρώπινη σκέψη και καλούνται να λάβουν αποφάσεις για να προστατεύσουν την πόλη.

- **Παιχνίδι 2: Οι χάκερ που ταξιδεύουν στον χρόνο.** Μετά τα γεγονότα του πρώτου παιχνιδιού, φτάνετε στο Αρχείο, από όπου μεταφέρεστε σε 9 διαφορετικές χρονικές περιόδους για να αποκαταστήσετε την κανονική τους κατάσταση και να προστατεύσετε τη χρονική συνέχεια.

Δείτε παρακάτω μια πρώτη γεύση και από τα δύο παιχνίδια!



Προσεχείς συναντήσεις συνεργατών στη Ρώμη, Ιταλία!

Στις 7 και 8 Μαΐου, οι εταίροι θα συναντηθούν στη Ρώμη της Ιταλίας για να συζητήσουν την τελική φάση του έργου – την ευαισθητοποίηση του κοινού σχετικά με το έργο, τα αποτελέσματά του και τη μεθοδολογία του.

Αυτή η τελική συνάντηση θα αξιοποιηθεί επίσης για να συζητηθούν οι επικείμενες εκδηλώσεις διάδοσης, όπως το διεθνές διαδικτυακό συνέδριο του έργου τον Ιούνιο και η διοργάνωση εκδηλώσεων πολλαπλασιασμού σε χώρες-εταίρους: Γαλλία, Ελλάδα, Βουλγαρία και Ιταλία.

**ΚΑΝΤΕ ΚΛΙΚ ΓΙΑ
ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΓΙΑ
ΤΟ ΈΡΓΟ IN-DIGIT**