



Voici ce qui s'est passé au cours des derniers mois dans le projet In-DigiT et ce qui reste à venir !

La création de notre boîte à outils pédagogique est entrée dans sa phase finale : derniers ajustements, traductions et prochaine mise en ligne sur le site web du projet ! Lisez ce qui suit pour savoir quand vous pourrez suivre notre formation numérique et jouer à nos escape games !

• FORMATION NUMÉRIQUE

Notre formation numérique de 10 modules est passé en phase internationalisation des contenus. Pour ceux qui souhaitent approfondir leurs connaissances sur : l'accessibilité numérique, les pratiques numériques responsables et la construction d'un écosystème d'apprentissage numérique plus juste et plus durable, suivez la formation dès sa mise en ligne ici !

<https://mygreentrainingbox.com>

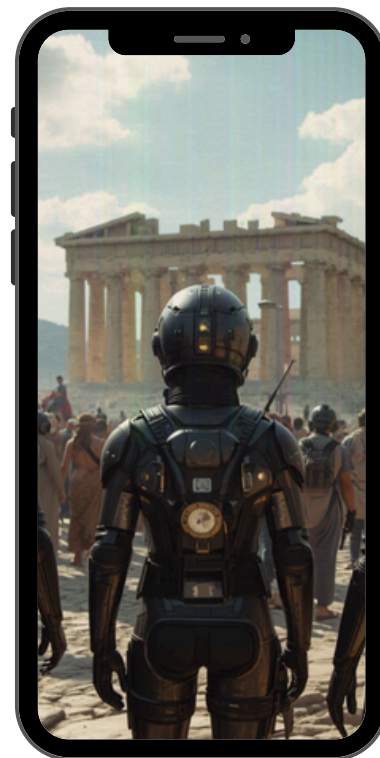
• ESCAPE GAMES

Avant d'être mis à la disposition du grand public, nos escape games sont évalués par un groupe interne d'experts. Ces jeux viendront compléter les concepts présentés dans notre formation et seront jouables aussi bien sur ordinateur que sur appareils mobiles.

- **Jeu 1: The clockwork city.** Les joueurs arrivent dans une ville où certains citoyens sont mieux traités que d'autres en raison de l'utilisation d'algorithmes à la place de la réflexion humaine...votre mission est de prendre des décisions pour protéger la ville !

- **Jeu 2: The time-travelling hackers.** Après les événements du premier jeu, vous arrivez aux Archives, d'où vous serez transporté vers 9 époques différentes afin de rétablir leur état normal et de protéger la chronologie.

Découvrez un aperçu des deux jeux ci-dessous !



Prochaine réunion des partenaires à Rome, en Italie !

Les 7 et 8 mai, les partenaires se réuniront à Rome, en Italie, pour discuter de la phase finale du projet : accroître la notoriété du projet, de ses résultats et de sa méthodologie.

Cette réunion finale servira également à préparer les prochains événements de diffusion, tels que la conférence internationale en ligne du projet en juin et l'organisation d'événements multiplicateurs dans les pays partenaires : France, Grèce, Bulgarie et Italie.

**EN SAVOIR PLUS SUR
LE PROJET IN-DIGIT**