

Актуализации по проекта

От тестване до публикуване

Ето какво се случи през последните месеци по проекта In-DigiT и какво предстои!

Обучителният наръчник е във финалната си фаза и скоро ще бъде публикуван на сайта на проекта!

• ДИГИТАЛЕН ОБУЧИТЕЛЕН КУРС – ФИНАЛНА ФАЗА

Курсът „Приобщаваща и отговорна дигитализация в обучението“ е на финалната права.

Обучението включва **10 модула – въведение**, регулации, задълбочен преглед на 7-те качества на отговорната дигитализация и заключителен модул. Съдържанието е представено чрез аудио подкасти, кратки обучителни видеа и PDF материали на **всички езици на партньорите**.

Официалното публикуване е планирано за началото на юни 2026 г., а всички модули ще бъдат свободно достъпни чрез уебсайта на проекта:

<https://mygreentrainingbox.com>

Но това не е всичко: двете дигитални escape игри също са почти готови!

• ДИГИТАЛНИ ESCAPE ИГРИ

Нашите две дигитални escape игри – **The Clockwork City** и **The Time-Travelling Hackers** – успешно преминаха вътрешното тестване! Партньорските организации предоставиха ценна обратна връзка, която беше включена във финалните версии.

Скоро игрите ще бъдат достъпни на всичките 5 езика по проекта – английски, френски, гръцки, български и италиански, за да могат участниците от всички партньорски държави да играят на своя език.

ПАРТНЬОРСКА СРЕЦА В РИМ, ИТАЛИЯ!

На 7 и 8 май консорциумът по проекта In-DigiT се срещна в Рим за третата и последна партньорска среща по проекта.

Партньорите работиха по финализирането на последните два резултата и обсъдиха заключителната фаза на проекта, с фокус върху дейностите за разпространение и организацията на **финалните събития във всяка партньорска държава**: Франция, Белгия, Гърция, България и Италия.



Какво предстои – Запазете датата!

- **Юни 2026 г.** – Официално публикуване на учебния наръчник с 10-те модула и двете escape игри.
- **Юли – август 2026 г.** – Мултиплициращи събития в партньорските държави.

**НАУЧИ ПОВЕЧЕ ЗА
ПРОЕКТА IN-DIGIT**